

MISSION POLU PALO, version multimédia, est un jeu interactif destiné à des enfants de 9 à 12 ans (du CM1 à la 5e).

Ce jeu a été conçu pour aborder, de manière ludique et vivante, la notion de citoyenneté appliquée à la préservation des ressources en eau. Il permet de découvrir les différents acteurs de l'eau et de se familiariser avec les mécanismes de la gestion de l'eau.

Jouer à POLU PALO, c'est participer activement au déroulement du scénario : la mission consiste à résoudre certaines situations délicates qui affectent une commune.

- dans la situation « POLLUTION », il faut mener l'enquête auprès de tous les acteurs de l'eau pour déterminer l'origine de la mort des poissons dans une rivière. Il faut ensuite aider le maire à prendre les bonnes décisions pour faire face à cette crise et surtout pour qu'une situation comme celle-ci ne se reproduise plus.
- dans la situation « SECHERESSE », il s'agit de trouver des solutions durables pour limiter les prélèvements en eau des habitants, de l'agriculteur et de l'industrielle.



mai 2006